**Projeto Jogo da Velha**

Desenvolvido por:

Giovanna Rafaela Mendes Léo Santos, RA 8162406

Sophia Tiene Veja Valdivia, RA 8161341

O trabalho foi desenvolvido para o projeto de Algoritmo, com o objetivo de usar o conteúdo dado em sala de aula. Foi realizado um jogo da velha no qual utilizamos a linguagem c como ferramenta para a desenvoltura do projeto. Através da internet pesquisamos vídeos e alguns exemplos para que conseguíssemos realizar a atividade.

Foi gerado um código de programa com as seguintes modificações:

1. Solicitar no início do jogo o nome dos jogadores, para ao decorrer da partida se referir a eles pelo nome;

2. Inserimos printf para fazer alguns comentários;

3. Colocamos um passo a passo de como o jogador deverá usar o programa;

4. Implementamos um código para que o jogador escolha a posição no tabuleiro usando assim uma logica de coordenadas que lembra um jogo de balha naval;

5. Implementamos uma verificação de casos de empate entre os jogadores;

Em suma, tivemos algumas dificuldades na hora de criar o código, porém acreditamos que foi de extrema importância para o nosso desenvolvimento na área de ciência da computação